

BRASÍLIA  
**campus  
party** 23-27  
março

**UnB** 

PROCESSO DE SELEÇÃO  
DE EXPOSITORES PARA O

**ESPAÇO UnB  
DE INOVAÇÃO**

**CPBSB4**

INSCRIÇÕES ATÉ **18.03**



UnB

DPI



Centro de Apoio ao  
Desenvolvimento  
Tecnológico



PCTEC



FINATEC

# 1. OBJETIVO ...

Selecionar projetos inovadores e de grande alcance para exposição na 4ª edição da Campus Party Brasília (CPBSB4), de forma a atrair os visitantes do evento, divulgar a imagem e as ações da Universidade de Brasília (UnB), e estimular a formação de parcerias e troca de contatos para o fomento das iniciativas selecionadas para exposição.

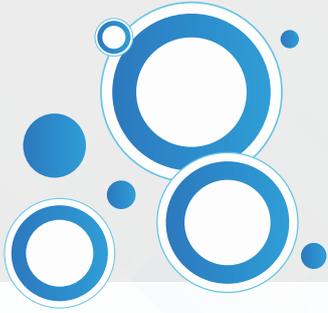
## 2. CONTEXTUALIZAÇÃO ...

Criada em 1997 na Espanha, a Campus Party tem como objetivo criar um ambiente imersivo e disruptivo para debater sobre tecnologia, criatividade, inovação e educação durante sua realização. Em 2008, o Brasil recebeu pela primeira vez o evento na cidade de São Paulo, atraindo empreendedores, cientistas e gamers que acompanharam diferentes atividades sobre Inovação, como: palestras, debates e oficinas.

O espaço da Campus Party costuma se dividir em três áreas: Arena, Camping e Open Campus. O primeiro tem o palco principal com palestrantes de destaque, o segundo é o local de acampamento do público pagante, já o terceiro espaço é gratuito e aberto ao público.

A Universidade de Brasília participou, em 2018, pela primeira vez no evento, na segunda edição do Campus Party Brasília. Nessa edição, foram apresentados 40 horas de conteúdo com 20 projetos inovadores desenvolvidos na universidade. Em 2019, a participação na terceira edição envolveu 42 projetos e atraiu cerca de 25 mil visitantes, sendo o estande mais visitado da área Open.





A quarta edição da Campus Party Brasília será de 23 a 27 de março, em formato híbrido, com atividades presenciais no Estádio Nacional Mané Garrincha e outra parte online. Realizada pelo Instituto Campus Party e apoiada pela Secretaria de Tecnologia e Inovação do Distrito Federal, a CPBSB4 tem a expectativa de reunir, ao longo dos cinco dias do evento, mais de 70 mil pessoas na área Open. A participação da Universidade de Brasília nessa edição se dará por intermédio do Ambiente de Inovação, composto pelo Decanato de Pesquisa e Inovação (DPI), Centro de Apoio ao Desenvolvimento Tecnológico (CDT) e Parque Científico e Tecnológico (PCTec).

3.

## ESPAÇO E PARTICIPAÇÃO DA UNB NA CAMPUS PARTY ...

Na área de 100 m<sup>2</sup> inicialmente ofertada pela organização do evento, a UnB pretende expor suas ações por meio dos projetos selecionados nesta chamada. O espaço promoverá diversas maneiras de contato com público, como apresentação de pesquisas iniciais, demonstrações de experimentos e exposição de protótipos, realização de oficinas e palestras.

**3.1.** Os projetos selecionados terão cerca de dois metros quadrados para exposição, podendo utilizar de porta-banner e/ou mesa, com duas banquetas para posicionamento dos responsáveis pela apresentação dos projetos. A área e estrutura de exposição poderá ser ampliada para projetos com protótipo ou que demandem mais espaço, a critério da comissão organizadora do Ambiente de Inovação.

**3.2.** A depender do quantitativo de propostas, poderá haver revezamento dos projetos selecionados, o qual será comunicado aos responsáveis e estruturado na programação do estande. Os projetos terão no mínimo um dia e um turno dedicados (por exemplo: 23/03/2022, manhã) à exposição no estande.

# 4.

## FORMA DE SELEÇÃO DE EXPOSITORES ...

**4.1.** As propostas dos projetos a serem expostos na Campus Party deverão apresentar caráter inovador e tecnológico. Entende-se como inovação a introdução de novidade ou aperfeiçoamento no ambiente produtivo ou social que resulte em novos produtos, processos ou serviços, conforme estabelece o art. 2º, IV da Lei nº 10.973 (Lei de Inovação), de 2 de dezembro de 2004.

**4.2.** Os interessados devem realizar a inscrição de seu projeto por meio do link do Google Forms disponibilizado em:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc6OikS\\_yEALyZJPUSQKDAf9H-NhtLwTAb9W7p66Z5RC\\_N8nw/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc6OikS_yEALyZJPUSQKDAf9H-NhtLwTAb9W7p66Z5RC_N8nw/viewform)

**4.3.** Poderão inscrever-se no processo de seleção:

- a) Alunos, professores e pesquisadores vinculados à UnB;
- b) Grupo de Pesquisas vinculados à UnB;
- c) Laboratórios de Pesquisa vinculados à UnB;
- d) Empresas Juniores vinculadas ao CDT/UnB;
- e) Empresas vinculadas ao Programa Multincubadora de Empresas;
- f) Empresas e plataformas vinculadas ao PCTec.

**4.4.** As propostas selecionadas deverão estar alinhadas com as seguintes áreas:

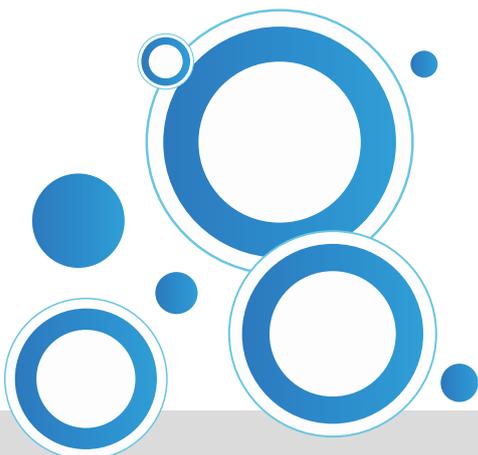
- a) Agronomia e Medicina Veterinária;
- b) Arquitetura e Urbanismo;
- c) Ciência da Informação;
- d) Ciências da Saúde;

- e) Comunicação;
- f) Direito;
- g) Economia, Administração, Contabilidade e Gestão de Políticas Públicas;
- h) Educação;
- i) Educação Física;
- j) Medicina;
- k) Tecnologia;
- l) Saúde;
- m) Engenharias;
- n) Ciências Naturais, Gestão Ambiental e Gestão do Agronegócio.

**4.5.** Os interessados em expor deverão elencar ao menos dois designados ao projeto. O responsável pela submissão da proposta será considerado com designado ao projeto, e ao menos um designado ao projeto deverá permanecer na respectiva área do estande durante o evento.

**4.6.** Os interessados deverão informar a forma de apresentação do projeto no evento, bem como os itens a serem levados pelos responsáveis para apoio na apresentação (banners, folders, protótipos, réplicas, etc). A guarda e tutela dos itens estarão a cargo dos responsáveis pelo projeto.

**4.7.** As inscrições deverão ser feitas de **11/03/2022 a 18/03/2022**, impreterivelmente. Não haverá dilação de prazo.



## 5. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO ...

**5.1.** As propostas serão avaliadas com base nos critérios abaixo relacionados:

- a) Grau de inovação agregada ao produto, processo ou serviço;
- b) Interatividade do produto, processo ou serviço com público;
- c) Relevância do produto, processo ou serviço ao contexto do evento.

## 6. DISPOSIÇÕES FINAIS ...

**6.1.** Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas nesta chamada serão julgadas e decididas de forma soberana e irrecurável pela comissão organizadora do Ambiente de Inovação da UnB.

**6.2.** A comissão organizadora do Ambiente de Inovação poderá ser contatada pelo e-mail [pctec@unb.br](mailto:pctec@unb.br), devendo ser especificado no assunto da mensagem "Campus Party 2022".

**6.3.** A participação na Campus Party, através da seleção da proposta do projeto, implica o conhecimento e total aceitação desta chamada e do manual do expositor da Campus Party ou código equivalente de conduta no evento.

